1. Defina un tipo de datos para almacenar la siguiente información.
   * Un estudiante posee los siguientes atributos: matrícula de 8 caracteres, nombre1 de 30 caracteres, nombre2 de 35 caracteres, apellido1 de 25 caracteres, apellido2 de 25 caracteres, carrera de 4 caracteres, categoría de pago de 3 caracteres, nacionalidad de 3 caracteres, dirección de 256 caracteres. (10%)
   * Una asignatura tiene los siguientes atributos: código de 7 caracteres, nombre de 60 caracteres, créditos de tipo entero, horas teóricas de tipo entero, horas prácticas de tipo entero. (10%)
   * Un grupo tiene los siguientes atributos: código de la asignatura de 7 caracteres, número del grupo de 3 caracteres, cupo del grupo tipo entero, Horario de 50 caracteres. (10%)
   * Una inscripción tiene los siguientes atributos: matrícula del estudiante de 8 caracteres, código de la asignatura de 7 caracteres, número del grupo de 3 caracteres. (10%)
2. Se desea una función que dado una matrícula, un arreglo de estudiantes y la cantidad de estudiantes, retorne la posición donde se encuentra dicha matrícula. (Se asume no hay repeticiones de matrícula). (60%)

Typedef struct

{

Int matricula[8];

Char nombre1[30];

Char nombre2[35];

Char apellido1[25];

Char apellido2[25];

Char carrera[4];

Char pago[3];

Char nacionalidad[3];

Char dirección[256];

}EST;

Typedef struct

{

Char código[7];

Char nombre[60];

Int créditos;

Int horasteo;

Int horasprac;

}ASIG;

Typedef struct

{

Char codasig[7];

Int numgrupo[3];

Int cupo;

Char horario[50];

}GRUPO;

Typedef struct

{

Int matric[8];

Char codasig[8];

Int numgrup[3];

}INSCRIP;

Int matriest( EST estudiantes[], int n, int matricula)

{

Int ind, pos;

For(ind =0; ind < n ; ind++)

{

If(estudiantes[ind].matricula == matricula)

{

Pos = ind;

}

}

Return pos;

}